Modelar las clases de la librerìa

------------------------------------------

1) Pensar en las entidades de negocio que deben modelar.

2) Arme un solo proyecto de consola, con los archivos de clase

incluidos en el.

3) Cree las clases de negocio, ejemplo public Class NOMBRECLASE, con la definiciòn

de todas las propiedades. No hace falta crear mètodos.

4) En el programa principal deberà hacer:

a) Crear una instancia de la clase LIBRO.

b) Cargar datos en esa instancia.

c) Mostrar en la consola los datos de esa instancia.

d) Crear una lista de varios libros, por ejemplo 4,

y cargarle datos a todas las propiedades de los libros.

e) Mostrar todos los datos de la la lista de libros.